

# Marionnette à tige



## Matériel requis

	Code BB	Lien vers notre site internet	
		Institutionnel	Parents/Familles
Pâte à modeler Model Magic 75 x 28 g	1370600	<a href="#">→</a>	<a href="#">→</a>
Goujons paq. de 6 # 5 mm	1202779	<a href="#">→</a>	<a href="#">→</a>
Balles de polystyrène 3,8 cm pqt. de 100	1490333	<a href="#">→</a>	<a href="#">→</a>
Tissus smart-fab 45 fles 30 x 45 cm	1305531	<a href="#">→</a>	<a href="#">→</a>
Chenilles 30 cm, pqt. de 100	1200864	<a href="#">→</a>	<a href="#">→</a>
Chenilles géantes 30 cm, pqt. de 50	1202415	<a href="#">→</a>	<a href="#">→</a>

*Cliquez sur les flèches afin d'accéder à la page du produit sur notre site internet.*

## Description de la technique

Insérer une balle de polystyrène de 3,8 cm dans un goujon d'environ 25 cm de long. Faire une boule un peu plus grosse que la balle de polystyrène avec de la pâte Model Magic d'une couleur au choix, puis faire une galette d'environ 10 cm de diamètre. Recouvrir la balle de polystyrène et refermer au niveau du goujon. Modeler la tête de la marionnette et ajouter ses traits et attributs. Modeler mains et pattes, puis fixer sur un goujon. Laisser sécher.

Décorer un morceau de tissu de 15 cm x 40 cm qui sera le vêtement de la marionnette. Enfiler le vêtement dans le goujon et fixer par l'intérieur au niveau du cou. Attacher une chenille d'environ 20 cm dans la partie supérieure du goujon, à l'autre extrémité de la chenille pour fixer la main du personnage.

